

CAMPEONATOS DE ESPAÑA EN EDAD ESCOLAR

- TENIS DE MESA-

ALBACETE Del 30 de Abril al 3 de Mayo 2015

REUNIÓN DE ÁRBITROS

Modalidades y pruebas a celebrar

Equipos Infantiles y Cadetes, Masculino y Femenino.

Individual Infantil y Cadete, Masculino y Femenino.

Todos los partidos, tanto los de equipos como los de individuales, se jugarán al mejor de cinco juegos (tres ganados).

Sistema de juego en la prueba de equipos

Se jugará bajo el sistema Copa Swaythling con el orden siguiente:

Cinco Individuales.

A-X / B-Y / C-Z / A-Y / B-X

En ambas fases los encuentros se darán por finalizados cuando uno de los equipos consiga la tercera victoria.

Si algún equipo sólo hubiera acreditado dos jugadores, podrá participar en la prueba de equipos, pero en el sorteo de dicha prueba, el jugador que se debe dejar en blanco debe ser el C o el Z.

Si coincidieran dos equipos que sólo alinearan dos jugadores, el vencedor del encuentro, al que se le otorgarían dos puntos y victoria por 3 a 2, en caso de empate a dos partidos, será aquel que tuviera mejor cociente entre juegos ganados y perdidos, en caso de empate en el cociente de juegos, el que hubiera obtenido mejor cociente entre puntos ganados y perdidos. Si persiste el empate se realizará un sorteo, que realizará el Juez Árbitro o la persona en quien este delegue.

Procedimientos

Presentación:

Todos los árbitros designados para una sesión de trabajo, incluidos los reservas, se han de presentar en la mesa del Juez Árbitro 30 minutos antes de la hora señalada como inicio de sesión.

Actas:

Se recogerán en la mesa del Juez Árbitro y, acabado el encuentro, se llevarán al mismo lugar, sin pérdida de tiempo.

Sorteos y elección de pelotas:

En la prueba de equipos, si hubiera Sala de Sorteos, éste se realizaría en dicha Sala, 20 minutos antes de la hora señalada como inicio, así como la elección de pelotas.

Si no la hubiera, el sorteo se realizará en la mesa de juego 10 minutos antes.

Presentación en el área de juego:

En las pruebas de equipos, el árbitro se presentará en la mesa de juego 15 minutos antes del inicio. **(Nunca saltes las vallas, sepáralas para entrar al área de juego).**

En las pruebas individuales, 5 minutos antes.

Si hubiera retraso en la mesa, la presentación será inmediatamente acabe la competición anterior.

Este es el momento para revisar que todo está en orden en el área de juego (vallas alineadas, nada en el interior del área, marcador en su posición inicial...)

Tiempo de espera:

Si un equipo o jugador no se presenta a la hora señalada, el árbitro informará inmediatamente al Juez Árbitro.

Nunca des un “no presentado” si no te lo dice el Juez Árbitro.

Banquillos:

En las pruebas de equipos podrá haber hasta cuatro personas en el banquillo.

En las pruebas individuales sólo puede haber una persona.

Recuerda que, en la prueba de equipos puede dar consejos cualquier persona, mientras que en las de individuales sólo la persona designada. (Pregunta al jugador, antes de empezar, quién será su “consejero”).

Color de las camisetas:

Los jugadores de un mismo equipo tienen que llevar camisetas y pantalones del mismo color.

El color principal de las camisetas de dos contrarios ha de ser diferente y, en todo caso, distinto del color de la pelota usada.

En equipos, el momento del sorteo puede servir para preguntar el color y, en individuales, nada más llegar al área de juego.

Si coinciden en el color, uno de los dos contrarios ha de cambiar.

Si no se ponen de acuerdo, el árbitro hará un sorteo (Cara/Cruz).

Tiempo muerto

Cada jugador o pareja tiene derecho a un Tiempo Muerto (1 minuto) durante un partido.

El árbitro levanta el brazo, con una tarjeta blanca en la mano, en el lado del jugador que lo solicita y, a continuación coloca esta tarjeta en el lado de la mesa correspondiente, sobre la línea central y cerca de la línea de fondo.

Recuerda: en equipos manda el banquillo y, en individuales, el jugador.

Conducta antideportiva:

El orden de sanciones es así:

1ª vez: advertencia verbal (sólo si la acción es leve)

2ª vez: tarjeta amarilla

3ª vez: tarjeta amarilla y roja y punto para el oponente.

4ª vez: tarjeta amarilla y roja y dos puntos para el oponente.

A la siguiente, aviso al Juez Árbitro.

Recuerda: Si hay que aplicar uno o dos puntos de penalización acabado un juego, el siguiente empieza con 0/1 o 0/2.

Consejos ilegales:

La primera vez, tarjeta amarilla.

La segunda, tarjeta roja (aunque sea una persona diferente del banquillo)

En individuales, si da consejos una persona no autorizada, tarjeta roja a la primera.

Final del encuentro/partido

Rellena correctamente el Acta y fírmala.

Haz que firme el ganador. El perdedor no suele tener ánimo de ello.

Deja el marcador “en blanco”.

Revisa que todo esté en orden en el área de juego.

Entrega el Acta con rapidez.

Otras recomendaciones:

Trata de ser consistente (la falta de saque se ha de señalar igual, tanto si van 2/0 como si van 10/10).

Procura que el marcador esté siempre en su situación correcta y déjalo “en blanco” cuando abandones el área de juego.

Gira el marcador 45º al acabar un juego o durante el uso de la toalla, para que pueda ser visto por los espectadores o los banquillos.

No dejes que se acumulen “espectadores” en los alrededores de tu mesa.

Revisa las raquetas antes de empezar cada partido y, si tienes dudas, acude al Juez Árbitro.

Controla que no “se pierdan” las pelotas.

Comprueba que has rellenado correctamente el Acta.

No olvides que eres árbitro estés o no actuando en ese momento.

Esperamos que, entre todos, llevemos adelante esta competición con corrección y competencia.

Albacete, 30 de Abril del 2015

PEPE MURCIA

Juez Árbitro del Campeonato



**CAMPEONATO DE ESPAÑA
INFANTIL Y CADETE DE ORIENTACIÓN Y TENIS DE MESA
POR SELECCIONES AUTONÓMICAS 2013
DEL 1 AL 4 DE SAN JAVIER**



ACTA DEL ENCUENTRO				Nº Enc.	E90	
Prueba:	EQUIPO INFANTIL MASCULINO	Fase:	GRUPO C - 6	28	19:20	Mesa 38
TERMOTUR CALELLA			VS	CTT BADALONA		
EQUIPO AB			EQUIPO XY			
Entrenador			Entrenador			

A	Serv.	A	AR1	AR2	TM	Juegos		TM	A	AR1	AR2	Serv.	X
						1º	2º						

B	Serv.	A	AR1	AR2	TM	Juegos		TM	A	AR1	AR2	Serv.	Y
						1º	2º						

C	Serv.	A	AR1	AR2	TM	Juegos		TM	A	AR1	AR2	Serv.	Z
						1º	2º						

A	Serv.	A	AR1	AR2	TM	Juegos		TM	A	AR1	AR2	Serv.	Y
						1º	2º						

B	Serv.	A	AR1	AR2	TM	Juegos		TM	A	AR1	AR2	Serv.	X
						1º	2º						

EQUIPO AB	RESULTADO GENERAL	EQUIPO XY
AB	-	XY

Ganador: Si lleva algún informe adicional marca aquí:

AB Firma del Capitán	XY Firma del Capitán
----------------------	----------------------

Árbitro 1:	Firma/s Árbitro/s:
------------	--------------------

Árbitro 2:	Revisión Juez Árbitro:
------------	------------------------





**CAMPEONATO DE ESPAÑA
INFANTIL Y CADETE DE ORIENTACIÓN Y TENIS DE MESA
POR SELECCIONES AUTONÓMICAS 2013
DEL 1 AL 4 DE SAN JAVIER**



SORTEO DE ELECCION DE LETRAS		Nº Enc.	E90			
Prueba:	EQUIPO INFANTIL MASCULINO	Fase:	GRUPO C - 6	28	19:20	Mesa 38

TERMOTUR CALELLA	
Jugadores Alineables:	
228	FERNANDEZ, Daniel
214	MARTINEZ, Abel
252	PLAZA, Albert

CTT BADALONA	
Jugadores Alineables:	
225	MINCA, Adria
104	FERNANDEZ, Alfonso Adrian
276	RZAYEV, Nijad
274	GARCIA, Marc
275	PEREZ, Adria Marc

Equipo ABC	
A	
B	
C/Doble	
Entrenador:	
Firma:	

RELLENAR POR ARBITROS	
<i>Escribe aquí tu número de árbitro del campeonato, además de tu nombre y primer apellido</i>	
Num.	Nombre y Apellido



**CAMPEONATO DE ESPAÑA
INFANTIL Y CADETE DE ORIENTACIÓN Y TENIS DE MESA
POR SELECCIONES AUTONÓMICAS 2013
DEL 1 AL 4 DE SAN JAVIER**



SORTEO DE ELECCION DE LETRAS		Nº Enc.	E90			
Prueba:	EQUIPO INFANTIL MASCULINO	Fase:	GRUPO C - 6	28	19:20	Mesa 38

TERMOTUR CALELLA	
Jugadores Alineables:	
228	FERNANDEZ, Daniel
214	MARTINEZ, Abel
252	PLAZA, Albert

CTT BADALONA	
Jugadores Alineables:	
225	MINCA, Adria
104	FERNANDEZ, Alfonso Adrian
276	RZAYEV, Nijad
274	GARCIA, Marc
275	PEREZ, Adria Marc

Equipo XYZ	
X	
Y	
Z/Doble	
Entrenador:	
Firma:	

